

# Millersche Zahl

Das, was der Volksmund seit Jahrhunderten als **Siebensachen** bezeichnet, hat Miller <sup>1)</sup> als Kapazitätsgrenze des *Kurzzeitgedächtnisses* beschrieben. Die »7« (plus/minus 2) bezog sich auf 5 Worte oder 6 Buchstaben oder 5 Zahlen - also das, was auf einen Blick noch überschaubar ist.

Weil überschaubare Verhältnisse auch einfacher zu verarbeiten sind, bietet sich die Millersche Zahl als Strukturierungsgröße für organisatorische Aufgaben an. Sich an der »7« zu orientieren kann die menschlichen kognitiven Möglichkeiten bereits grenzwertig beanspruchen. Beim Memoryspiel versagt das Kurzzeitgedächtnis meist schon nach 3-4 Symbolen.

---

siehe auch

[Problemlöseverhalten](#)

[Adages](#)

<sup>1)</sup>

George A. Miller

*The Magical Number Seven, Plus or Minus Two: Some Limits on Our Capacity for Processing Information*

The Psychological Review 1956, 63, 81-97

From:

<https://willy-janssen.de/> - **WILLY-WIKI fern-mobil-reisen**

Permanent link:

[https://willy-janssen.de/doku.php/wiki/millersche\\_zahl](https://willy-janssen.de/doku.php/wiki/millersche_zahl)

Last update: **2020/06/10 05:46**

